

[開催案内: <http://wba-initiative.org/1705/>]

第2回全脳アーキテクチャ・ハッカソン

みんなで作る認知アーキテクチャ



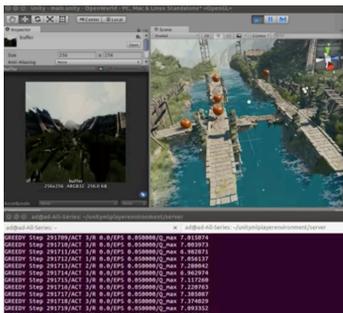
主旨

世界では、汎用人工知能(AGI)の研究開発レースが始まっています。こうした中、「脳全体のアーキテクチャに学び人のようなAGIを創る(工学)」をミッションとするNPO法人全脳アーキテクチャ・イニシアティブは、昨年(2015)の第一回(<https://goo.gl/cDIYrT>)に引き続き、「認知アーキテクチャ」をテーマとする第二回目のハッカソンを行います。AGIを脳に学ぶ意義の1つに、高度な自律性があります。ここでの自律的とは、周囲の環境や状況を認識し、効率的に意思決定し、行動を起こすという「認知=行動サイクル」に途切れがない、ということです。今回のハッカソンでは、ゲームエンジン上に構築した仮想環境と接続し、相互作用や学習が出来る脳型の「認知アーキテクチャ」の簡単なプロトタイプを参加者に提供し、それをベースにオープンな形で「何か」を作っていただきます。

人工知能学会は、急進展するAIが人類とともに歩む姿を模索するには、技術自体が開示される意義が高いと考え、オープンなAGI開発を促進する本ハッカソンと記念事業を通じて連携します。

審査基準:

- 1) オリジナリティ
- 2) 工学的応用性
- 3) 楽しさ
- 4) 技術的な高度さ
- 5) 神経科学的な妥当性



ハッカソン当日: 10月8(土)~10日(月・祝)

8日 慶応義塾大学日吉キャンパス 独立館 D202

11:00 開場、受付
 13:00 開会挨拶 高橋恒一
 13:05 開会宣言 中島秀之先生
 13:20 各チーム計画宣言
 14:10 ハッカソン進行概要説明
 14:30 ハッカソン開始
 18:30 - 20:00 懇親会

10月9日 来往舎 大会議室

9:00 - 18:00 ハッカソン

10月10日 来往舎 大会議室

午前中 ハッカソン

12:30 写真撮影
 13:00 創設賛助会員様の講演
 13:10 スポンサー賞の紹介
 13:20 成果発表会
 16:20 一次審査会
 審査委員長: 栗原聡(電通大)
 17:20 講評
 17:45 閉会

皆様、
気軽に
日吉に
遊びに
来てね

二次審査: 11月11(金) 10:00~12:00

於人工知能学会汎用人工知能研究会 (来往舎中会議室)

審査委員長: 市瀬龍太郎(NII)

発表・表彰式(賞金付き): 11月11(金) 午後

於人工知能学会30周年記念式典(藤原記念ホール)

<https://www.ai-gakkai.or.jp/30anniversary/>



主催: NPO法人全脳アーキテクチャ・イニシアティブ
 (運営支援: WBAIサポーターズ)

共催: 人工知能学会汎用人工知能研究会

協賛: さくらインターネット

協力: ドワンゴ人工知能研究所

後援: 新学術領域研究 人工知能と脳科学の対照と融合

後援: 文部科学省 ポスト「京」萌芽的課題「全脳シミュレーションと脳型人工知能」

ハッカソン委員長: 高橋恒一 (理研)

連絡先: [hackathon2016\[at\]wba-initiative.org](mailto:hackathon2016[at]wba-initiative.org)