階層型強化学習 RGoal をベースにした 記号推論と強化学習の統合の構想

全脳アーキテクチャシンポジウム 2019-06-26

> 産業技術総合研究所 人工知能研究センター 一杉裕志

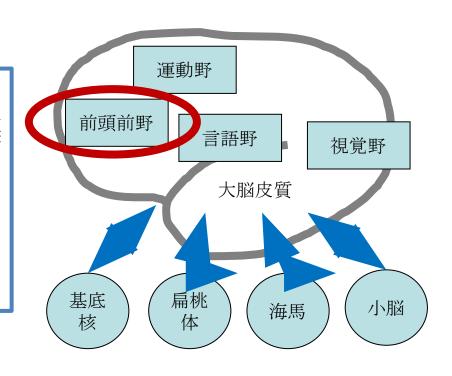
参考:「BESOM(ビーソム)ブログ 記号推論と強化学習を 統合した脳型汎用人工知能アーキテクチャの構想」 http://besom1.blog85.fc2.com/blog-entry-238.html

なぜAGIができていないのか

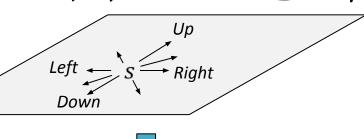
- 最大の問題はAGI実現に取り組む研究者不足。
- 研究者を増やすためには、多くの人にAGIの実現可能性を 確信させる成果を出すことが、まず必要。

そこで、ヒトの知能の中核である前頭前野周辺のモデル構築に取り組み中。

→ 記号推論と強化学習の統 合を目指す。

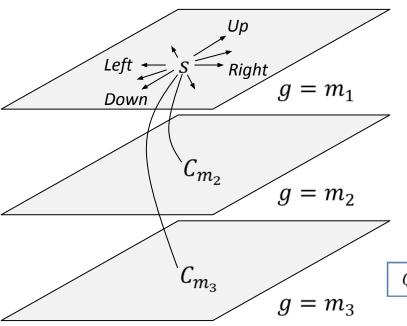


RGoal は再帰的なサブルーチン呼び 出しができる階層型強化学習





状態行動空間の 拡張



[一杉 et al. 2018 汎用人工知能研究 会]

サブルーチンの再利用により学習 を加速。

$$S = \{(0,0), (0,1), ...\}$$

 $A = \{Up, Down, Right, Left, ...\}$

もともとの状態 s とサブゴール g の組 $\tilde{s} = (s,g)$ を拡張された状態と見なす。

$$\begin{split} \tilde{\mathcal{S}} &= \mathcal{S} \times \mathcal{M} \\ \tilde{\mathcal{A}} &= \mathcal{A} \cup \mathcal{C}_{\mathcal{M}} \\ \mathcal{M} &= \{m_1, m_2, \dots\} \subseteq \mathcal{S} \\ \mathcal{C}_{\mathcal{M}} &= \left\{\mathcal{C}_{m_1}, \mathcal{C}_{m_2}, \dots\right\} \end{split}$$

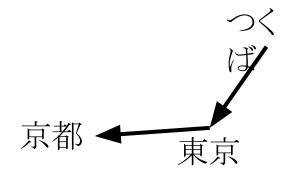
RGoal は拡張された状態行動空間上のMDP を解くアルゴリズム

$$Q(s,g,a) \leftarrow Q(s,g,a) + \alpha(r + Q(s',g',a') - Q(s,g,a) + V_a(g'))$$

RGoalの「思考モード」は演繹推論

- エージェントが獲得済みの知識を組み合わせて、未知の問題を解くための機構。
 - 一種のモデルベース強化学習。
 - 時間を抽象化した脳内シミュレーションを行う。

例:「京都に行くには東京駅に出て新幹線に乗ればよい」

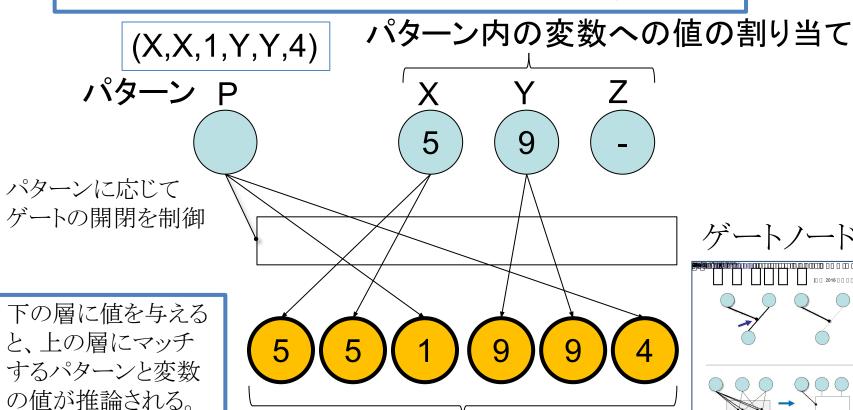


既知の公理を組み合わせて新たな定理を導く **演繹推論の機構**と見なせる。

> さらに、一階述語論理に相当する表現力を 持たせることを検討中

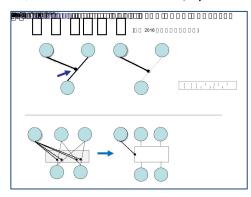
記号推論と機械学習の統合のカギ: ベイジアンネット

例:パターンマッチを行うベイジアンネットの回路 (同様の回路で記号推論の1ステップも実現可能)

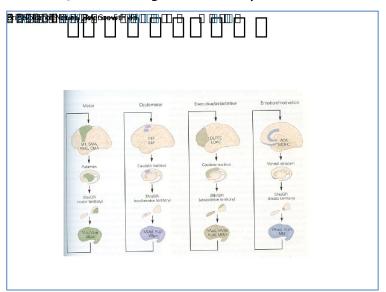


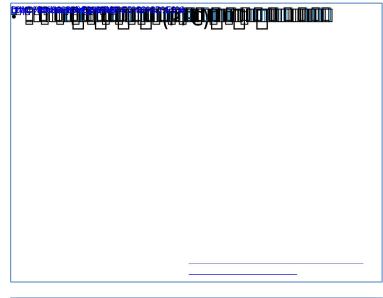
入力ベクトル

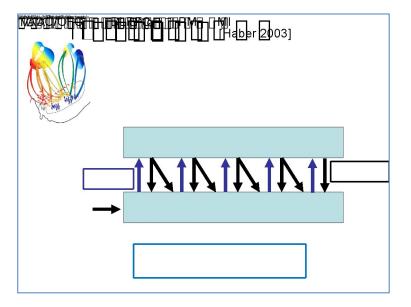
ゲートノード群



参考にすべき神経科学的知見







まとめ

- ・記号推論と強化学習を統合することでAGI研究の飛躍的加速を目指す。
- 統合のカギとなる技術が再帰的な階層型強化学習とベイジアンネット。
- 脳のマクロな解剖学的構造はとてもよいヒントになる。
- いずれも世界でほとんど手が付けられておらず、出し抜くチャンス。

第27回 全脳アーキテクチャ勉強会

- テーマ「確率的グラフィカルモデルと脳」
- 7月19日(金)東大 本郷 鉄門記念講堂
- 講演者:

IBM東京基礎研究所 恐神貴行 氏

「動的ボルツマンマシンと脳(仮)」

NTT コミュニケーション科学基礎研究所 石畠正和 氏

「ZDD による指数関数的な計算時間の高速化(仮)」